

Sistema de Contabilidad Integrada Gubernamental
Información de Oficio

Reportes para Ley de Acceso a la Información Pública - Art. 10 Numeral 7
Modificaciones internas y externas al presupuesto de Ingresos y Egresos

PAGINA : 1 DE 1
FECHA : 03/11/2020
HORA : 14:32.51
REPORTE: R00815925.rpt

Expresado en Quetzales

Del 01/10/2020 al 31/10/2020

Entidad Institucional = 11130003, Unidad Ejecutora = 202

EJERCICIO:	2020	ENTIDAD / Unidad Ejecutora *	PRESUPUESTO INICIAL		MODIFICACIONES INTERNAS**		MODIFICACIONES EXTERNAS***		INTERINSTITUCIONALES****		AMPLIACIONES	DISMINUCIONES	PRESUPUESTO VIGENTE
			Aumento	Disminución	Aumento	Disminución	Aumento	Disminución	Aumento	Disminución			
11130003-202-VICEPRESIDENCIA DE LA REPUBLICA													
		11-DIRECCIÓN Y COORDINACIÓN EJECUTIVA	27,720,000.00		103,000.00	-103,000.00		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	27,720,000.00
		99-PARTIDAS NO ASIGNABLES A PROGRAMAS	1,280,000.00		0.00	0.00		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1,280,000.00
		Total 11130003-202-VICEPRESIDENCIA DE LA REPUBLICA	29,000,000.00		103,000.00	-103,000.00		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	29,000,000.00
		TOTAL...	29,000,000.00		103,000.00	-103,000.00		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	29,000,000.00

NOTA:

* Solo aplica para las unidades administrativas que están constituidas como unidades ejecutoras.

** Se refiere a las modificaciones al interior de un programa por tanto no tienen efectos en el monto total del programa y se aprueban a través de una resolución de la misma institución.

*** Estas modificaciones se realizan entre los distintos programas de la entidad; por lo que el monto de los programas puede variar, no así el monto total de presupuesto de la entidad. Para la aprobación de estas modificaciones se requiere de Resolución del Ministerio de Finanzas Públicas.

**** Estas modificaciones se realizan entre diferentes instituciones, por lo tanto afectan el presupuesto total de las entidades. Se aprueban mediante Acuerdo Gubernativo.


 Licda. Lourdes Patricia Jopaita Jij
 Encargada de Presupuesto
 Vicepresidencia de la República